

# **«Математический уголок»**

Подготовила воспитатель  
старшей группы № 7  
ДГ МБОУ ОДПО ЦРО г.о. Самара  
Макиева Диана Мелитоновна

# Математический уголок



# Цель

- Формирование интереса детей к познавательной активности.

# Задачи

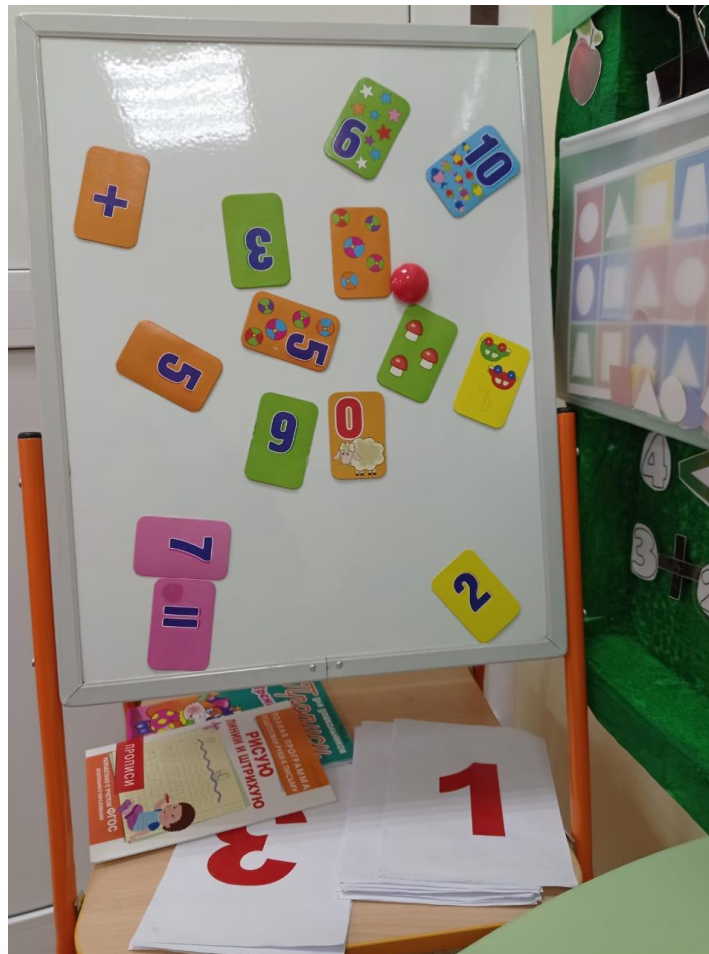
- Развивать логическое и ассоциативное мышление;
- Развивать память, внимание;
- Формировать основные понятия в математике;
- Воспитывать бережные отношения к игровому материалу;
- Обогащать активный словарь детей;  
Способствовать формированию усидчивости, самостоятельности.

# Основные принципы

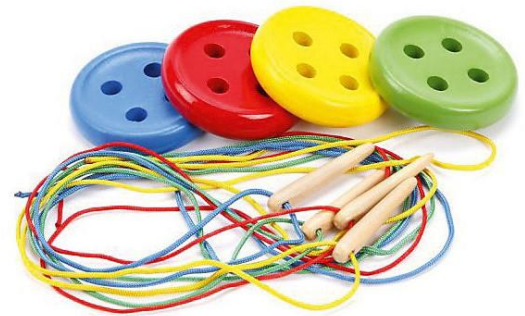
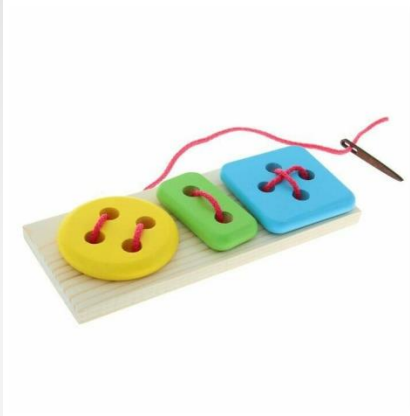
РППС должна быть

- увлекательно-познавательной,
- содержательно – насыщенной, трансформируемой,
- полифункциональной;
- доступной,
- безопасной.

# Магнитная доска



# Шнуровки и пуговицы



Игра «Шнуровка» для детей — средство улучшения мелкой моторики. Современные дошкольники и младшие школьники увлечены гаджетами, практически не рисуют, не лепят, не клеят аппликации. В итоге в школьные годы дети сталкиваются со слабой моторикой, им тяжело писать, пальцы быстро устают от держания ручки. Для предупреждения этой проблемы ребенку уже с 3-летнего возраста можно предлагать игры со шнуровкой, развивающие моторику пальцев, мышечную силу рук, координацию движений, речевые навыки, усидчивость, внимательность.

# Мозаики

- Цель игры: развивать мелкую моторику, развивают фантазию и память, умение складывать различные картинки с помощью подготовленных деталей разного цвета, повторить название цветов и их оттенков, научить детей работать самостоятельно, выбирая для этого камешки необходимого цвета.



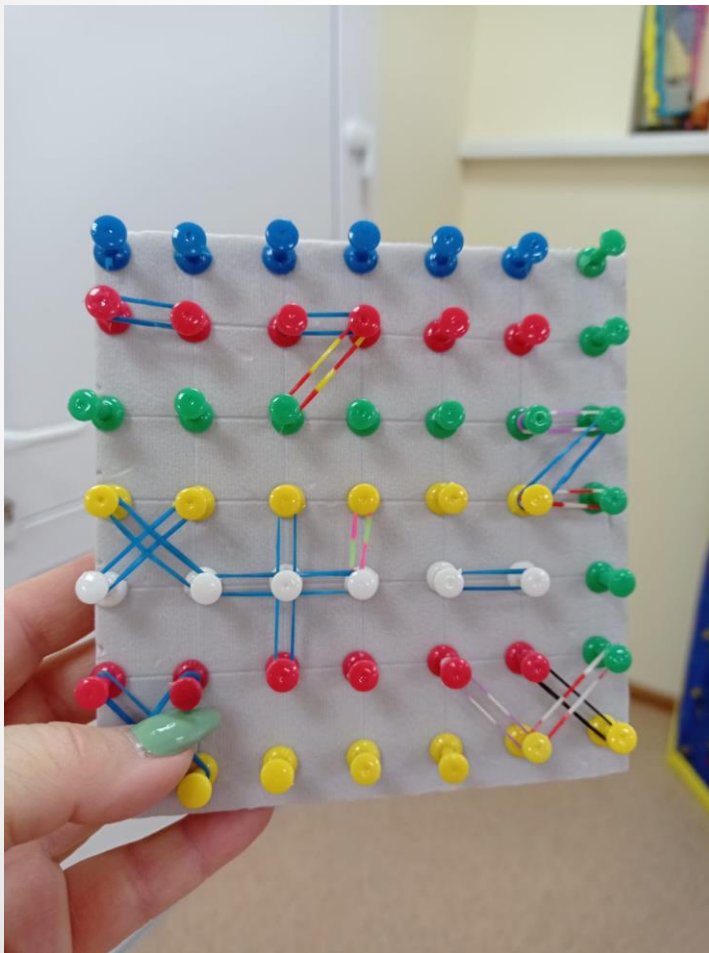


# Дидактические игры

Дидактическая игра является ценным средством воспитания умственной активности, она активизирует психические процессы, вызывает у дошкольников живой интерес к процессу познания. Игра помогает сделать любой учебный материал увлекательным, вызывает у детей глубокое удовлетворение, стимулирует работоспособность, облегчает процесс усвоения знаний.



# Геокоонт ,Математический планшет



# Задачи, примеры и ГОЛОВОЛОМКИ



# Танграм

Игра Танграм позволяет познакомить ребёнка с различными геометрическими фигурами, с детьми старшего дошкольного возраста закрепить названия фигур. Так же с помощью этой игры развивают логическое мышление и учат складывать определённые фигуры из частей.



# Счетные палочки



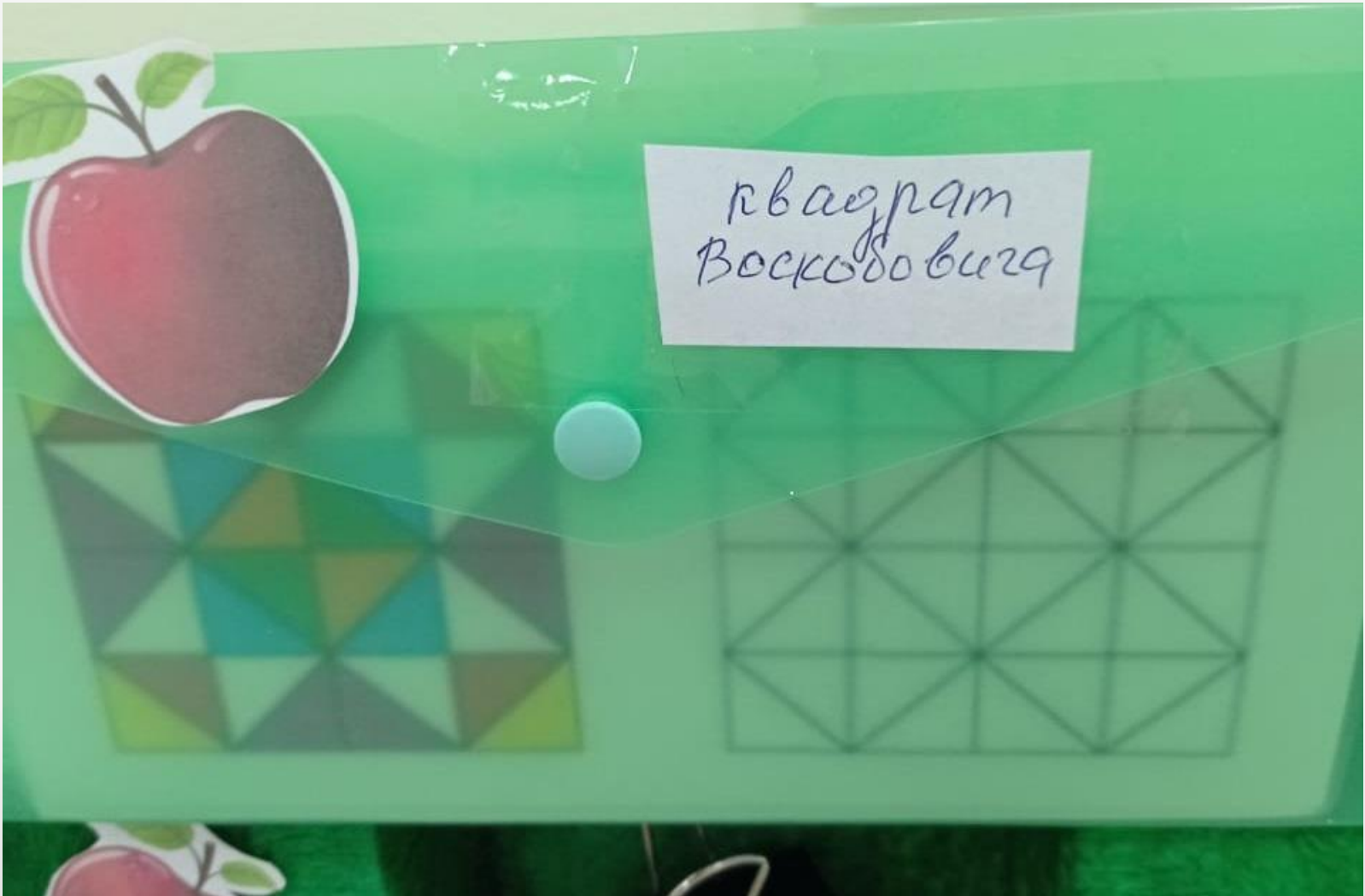
# Пазлы



# Блоки Дьенеша

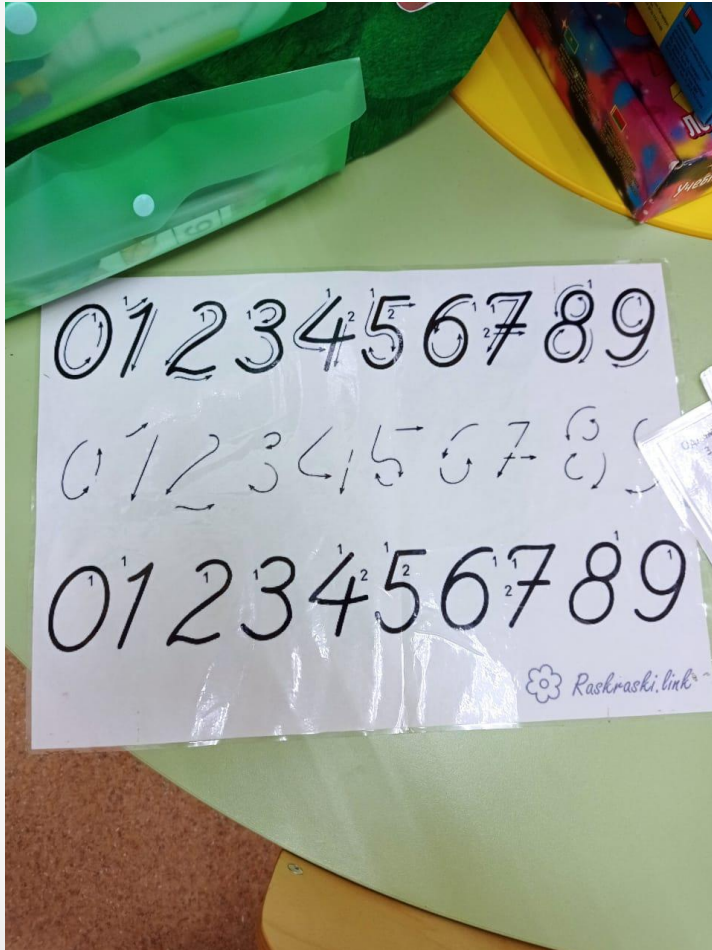


# Квадрат Воскобовича

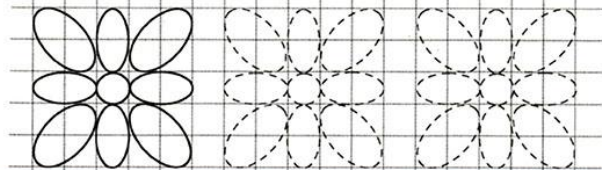
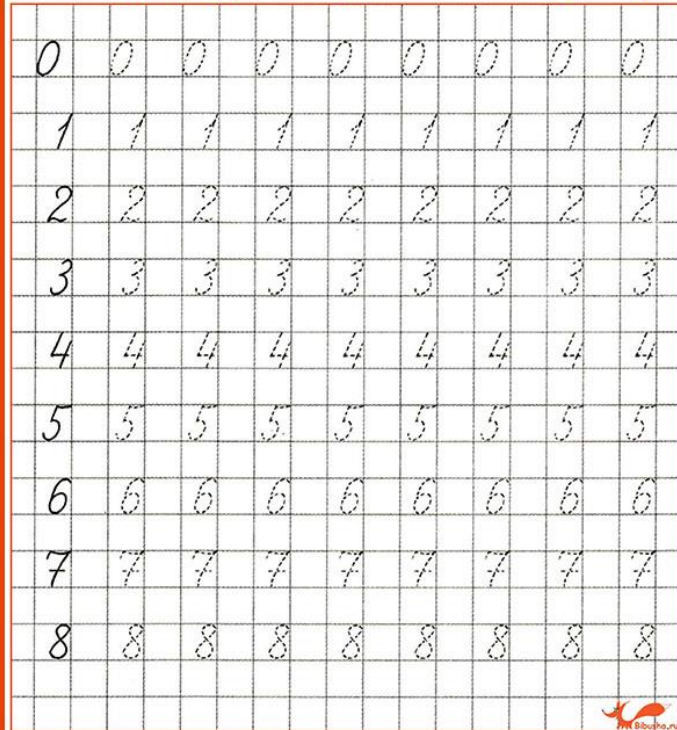




# Образцы написания цифр



Обведи цифры и цветочки по образцу.



# Конструкторы



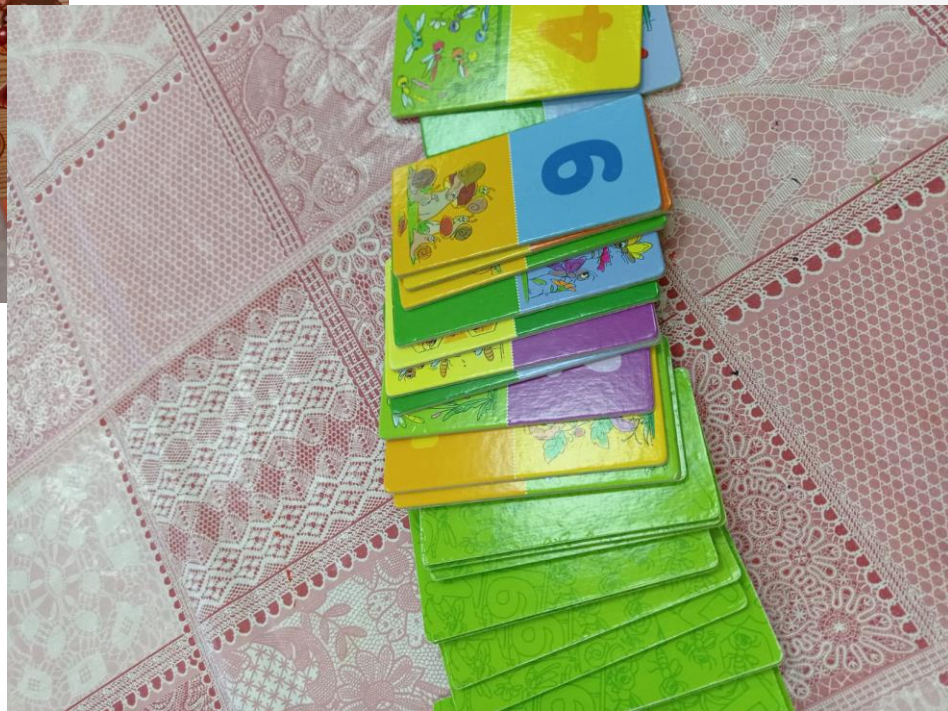
# Викторины



# Настольные игры



# Домино



# Часы



# Плакаты



# Моя разработка

## «Математическое дерево»

Цель. Формирование элементарных математических представлений (счет, количество, состав числа).

Задачи:

- Учить решать примеры на сложение.

- Учить соотносить количество предметов с числом.

- Закреплять состав числа из двух меньших.

- Закреплять прямой и обратный счет в пределах 10.





# Совместная деятельность

- .
- Это может быть дидактическая игра, рассматривание и обсуждение плакатов, моделей, экспериментирование, постановка и решение проблемных ситуаций, отгадывание загадок, решение задач.

# Обучающая деятельность

- Это в основном знакомство с новой игрой, объяснение правил, обучение детей пользованию материалом, пособиями.

# Самостоятельная деятельность



# Спасибо за внимание!

«Кто с детских лет занимается математикой, тот развивает внимание, тренирует свой мозг, свою волю, воспитывает настойчивость и упорство в достижении цели».

