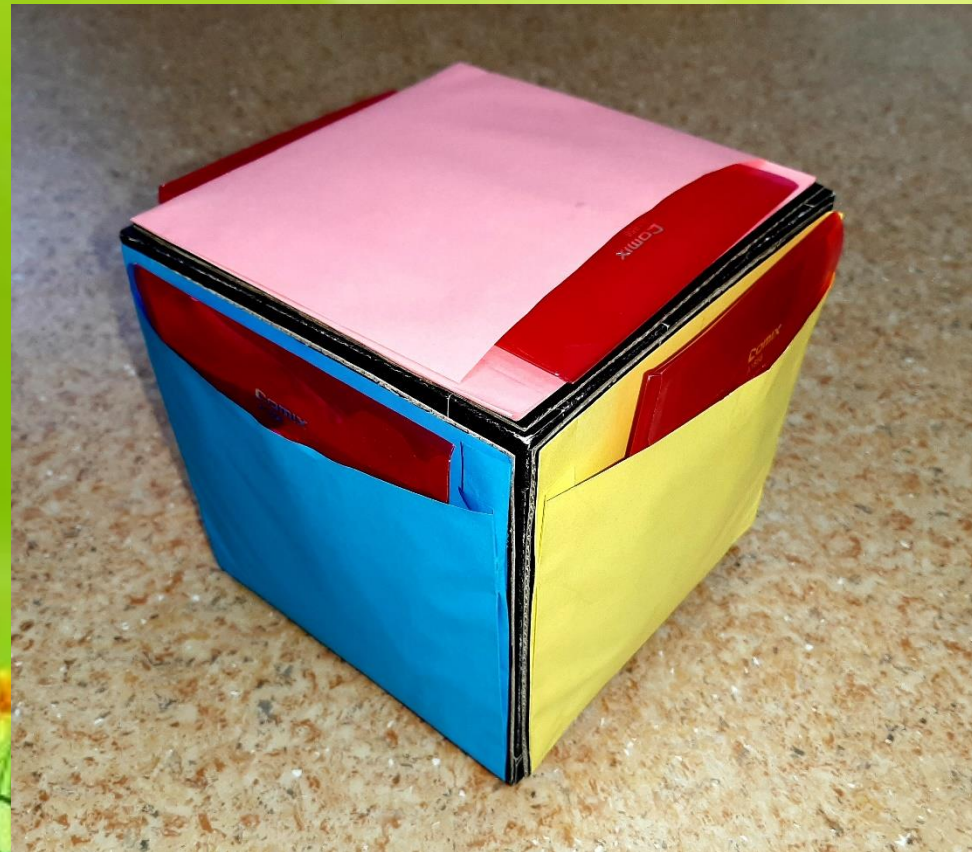



МБОУ ОДПО «Центр развития образования» г. о. Самара Дошкольные группы

# Кубик-сказочник





**Цель: развитие познавательского интереса и речи посредством знакомства со «Сказками Гореловской рощи» самарских писателей братьев Владимира и Вениамина Бондаренко.**

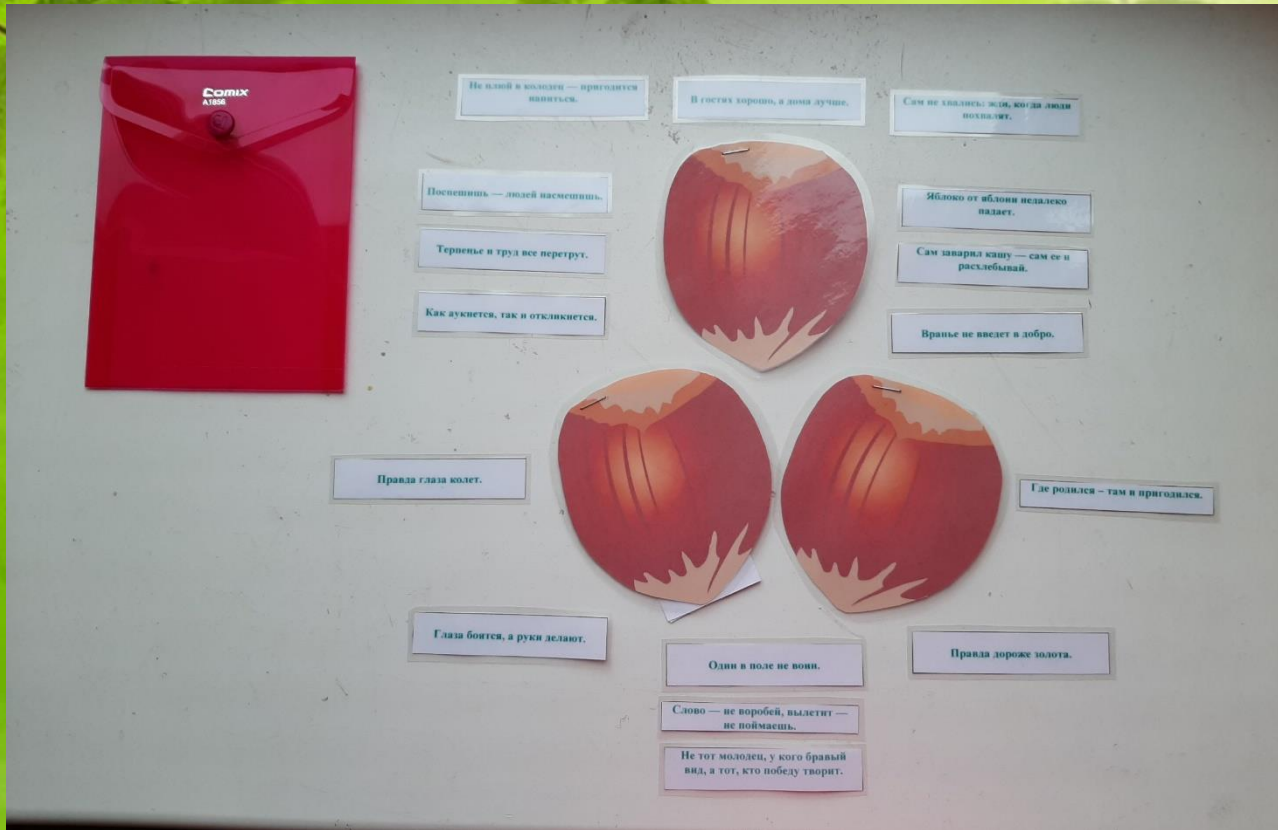
# Игра «Какой пирог»



## Задачи:

- закреплять и расширять знания детей о фруктах, овощах и ягодах;
- формировать умение использовать в речи прилагательные;
- Формировать умение описывать объект – пирог.





## Игра «Три орешка от белочки Рыжее ушко»

### Задачи:

- закреплять и расширять знания детей пословиц;
- развивать связную речь;
- воспитывать заботливое отношение к родителям, понимание, что обман – это плохо, вызвать желание помогать людям.

# Игра «Чей домик?»



## Задачи:

- закреплять и расширять знания детей жилищах диких и домашних животных;
- формировать умение использовать в речи притяжательные прилагательные;
- воспитывать заботливое отношение к животным.

# Игра-инсценировка «Сказка медведя Спиридона»

## Задачи:

- закреплять и расширять знания детей о животных леса;
- развивать актерское мастерство и речь;
- Воспитывать чувство коллективизма и вызвать желание помогать друг другу.





## Игра «Соотнеси животного и кличку»

### Задачи:

- закреплять и расширять знания детей о животных леса;
- расширять знания словарный запас детей;
- вызвать желание научиться читать.



The background is a lush green scene. At the top, there are several fern fronds in various shades of green, some in sharp focus and others blurred. The middle section is a soft, out-of-focus green with a bokeh effect of light spots. At the bottom, there is a field of tall green grass with several small, bright flowers in shades of red and yellow.

**Приглашаем к  
сотрудничеству!**